

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Sistem dan teknologi informasi beberapa tahun belakangan ini berkembang sangat pesat. Hal ini dapat dibuktikan dengan banyaknya *software-software* pembuat sistem dan teknologi informasi yang telah dikembangkan. Sistem informasi merupakan suatu sistem didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan (Jogiyanto, 1993 : 11), sedangkan teknologi informasi adalah suatu kondisi kontemporer yang mengkombinasikan antara teknologi komputer (*hardware dan software*) dengan teknologi telekomunikasi (*data, images dan voice network*)

Dalam kenyataannya sistem dan teknologi informasi merupakan salah satu komponen vital dalam mendukung pengambilan keputusan manajemen, mendukung fungsi kepengurusan manajemen dan mendukung kegiatan operasi perusahaan sehari-hari (Hall, 2001 : 18). Agar suatu perusahaan atau pabrik dapat mewujudkan visi dan misinya, maka diperlukan strategi yang dapat menunjang keberhasilannya, salah satunya dengan cara memperbaiki sistem dan teknologi informasi secara *continuous improvement* sehingga memudahkan dalam pengintegrasian proses bisnis yang ada diluar maupun didalam lingkungan perusahaan atau pabrik.

Sistem informasi *payroll* merupakan salah satu sistem yang menggunakan sistem dan teknologi informasi. Sistem informasi payroll merupakan suatu sistem yang mempermudah suatu perusahaan dalam melakukan perhitungan gaji.

PT. Sumber Makmur Perkasa adalah sebuah perusahaan yang memproduksi knalpot mobil dan sepeda motor serta velg mobil. Permasalahan yang dihadapi oleh perusahaan ini adalah belum adanya sistem informasi *payroll* yang terkomputerisasi, sehingga dalam melakukan perhitungan gaji

membutuhkan waktu yang cukup lama karena harus mengumpulkan data serta mencocokkan data yang berkaitan dengan penggajian selama satu minggu yang masih dicatat dalam buku maupun yang masih disimpan dalam bentuk arsip.

Hal tersebut diatas menunjukkan bahwa data yang dimiliki belum dikelola dengan baik, sehingga masih terjadi data yang tidak konsisten dan tidak terintegrasi. Maka perlu adanya penelitian dan perbaikan sistem informasi *payroll* yang berupa usulan agar nantinya diharapkan dapat mengatasi permasalahan pada sistem informasi *payroll* saat ini untuk mempermudah dalam melakukan perhitungan gaji.

## 1.2 Permasalahan

Berdasarkan latar belakang diatas maka perumusan masalahnya adalah bagaimana merancang suatu *sistem informasi payroll* dan dilengkapi dengan *end-user application* untuk digunakan oleh PT. Sumber Makmur Perkasa dalam melakukan perhitungan gaji dan menentukan kenaikan gaji dan besarnya Tunjangan Hari Raya (THR).

## 1.3 Tujuan

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Merancang suatu sistem informasi *payroll* di PT. Sumber Makmur Perkasa untuk melakukan perhitungan gaji dan menentukan kenaikan gaji dan besarnya Tunjangan Hari raya (THR)
2. Merancang suatu sistem penilaian di PT. Sumber Makmur Perkasa untuk digunakan sebagai panduan dalam mengisi raport para pekerja.
3. Membuat *end-user application* untuk *single user* dengan menggunakan MS Access 2003 dan Visual Basic 6.0.

## 1.4 Batasan Penelitian

1. *Database* yang dirancang adalah *relational* dengan pendekatan *data-oriented*.
2. *Database* berisi data yang berkaitan dengan *sistem informasi payroll*,

seperti biodata pekerja, absensi, raport, jumlah output yang dihasilkan pekerja (surat kerja), dan lain-lain.

3. *Application* dibuat untuk *single user* saja.

### 1.5. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan skripsi disusun sebagai berikut:

1. Bab I: Pendahuluan

Pada bab ini memuat tentang latar belakang, permasalahan, tujuan, batasan penelitian dan sistematika penulisan.

2. Bab II: Landasan Teori

Pada bab ini memuat teori tentang pengertian-pengertian, *Stakeholder*, *System Development Methodology*, Pendekatan Pengembangan Sistem, *Process Modelling*, *Data Modelling and Database Design* dan Sistem Manajemen Sumberdaya (Sistem Penggajian)

3. Bab III : Metodologi Penelitian

Pada bab ini memuat tentang tahapan penelitian mulai dari studi awal sampai dengan pembuatan laporan yang disusun secara sistematis agar tujuan penelitian dapat tercapai sesuai dengan yang diharapkan.

4. Bab IV : Proses Bisnis dan Analisis *Current System*

Pada bab ini memuat tentang analisis *current system* dan proses bisnis *payroll* yang ada di PT. Sumber Makmur Perkasa

5. Bab V : Desain Sistem

Pada bab ini memuat tentang perbaikan proses bisnis *payroll* yang ada, analisis perbandingan, normalisasi dan desain sistem *payroll* yang baru.

6. Bab VI: Implementasi

Pada bab ini memuat tentang rencana implementasi, tampilan aplikasi beserta menu-menu pilihan yang ada, evaluasi efisiensi dan *user manual*.

7. Bab VII: Kesimpulan dan Saran

Pada bab ini memuat tentang kesimpulan berdasarkan pada penelitian yang dilakukan dan saran-saran untuk kelanjutan dari program aplikasi yang telah dibuat.